



## Interni razpis

### Prenovljeni in novi študijski programi UL s področja STEAM

#### v okviru ukrepa RSF

#### Soustvarjamo: STEAM poučevanje in učenje na UL

##### A.1.2

### 1. NAMEN IN CILJ <sup>1</sup>

Univerza v Ljubljani (v nadaljevanju: UL) objavlja razpis **Prenovljeni in novi študijski programi UL s področja STEAM** v okviru RSF ukrepa »Soustvarjamo: STEAM poučevanje in učenje na UL (A.1.2)«. Sredstva, ki jih bo UL na podlagi tega razpisa razdelila, bodo namenjena interdisciplinarnemu povezovanju med različnimi vedami s poudarkom na vodilnem vključevanju umetnosti in humanistike; s ciljem oblikovanja izkustvenega, problemskega, timskega in projektnega učenja za ustvarjalno in inovativno reševanje izzivov; ter razvoja kompetenc za poklice in znanja prihodnosti.

**Namen** internega razpisa je:

a.) oblikovati seznam **4 predmetov** s področja STEAM in nosilcev/izvajalcev, ki bodo izbrani s seznama testnih **pilotnih izvedb 10 predmetov** (6 z vodilno vedo s področja umetnosti in humanistike, 4 s področja drugih ved), vključenih v financiranje priprave in izvedbe v časovnem okviru ukrepa.

b.) poziv je odprt tudi za prijavo **ene študijske smeri STEAM** katerega koli univerzitetnega študijskega programa.

c.) vzpostavitev in testiranje modela **dveh laboratorijev STEAM**, ki bi delovala kot mesti kontinuiranega med-disciplinarnega sodelovanja in povezovanja med članicami UL, učitelji in študenti v obliki projektnega in na aktualnih izzivih temelječega študija.

#### Cilji ukrepa so

##### a.) omogočiti

- sodelovanje študentov umetniških/humanističnih smeri ter študentov s področij STEM pri skupni izvedbi izbirnega predmeta
- problemsko in raziskovalno učenje ter ustvarjalno in inovativno reševanje izzivov z metodami kreativnega študija programov umetnosti in drugih inovativnih pristopov v poučevanju

---

<sup>1</sup> V pozivu uporabljeni izrazi, ki se nanašajo na osebe in so zapisani v moški slovnični obliki, so uporabljeni kot nevtralni za ženski in moški spol.

- skupinsko delo v učnih okoljih z različnimi študijskimi pristopi in didaktikami (kot obliko laboratorijev STEAM inovativnosti, fablabs itn.)

#### **b.) razviti**

- trajno izkustveno, problemsko, timsko in projektno učenje na Univerzi v Ljubljani za ustvarjalno in inovativno reševanje izzivov za opolnomočenje študentov ob prehodu na trg dela
- metodologijo in kriterije za dva »laboratorija STEAM« na UL
- delavnico kreativnega poučevanja s področja kurikulumov STEAM z mednarodno šolo Design thinking, kritičnega mišljenja in odgovornega vodenja v raziskovanju in izobraževanju (ponavljajoča se usposabljanja za študente in izvajalce)

## **2. PREDMET RAZPISA**

Univerza v Ljubljani, Kongresni trg 12, Ljubljana sofinancira različne oblike izvajanja pilotnih predmetov/modulov s področja STEAM za 1. in 2. stopnjo študijske dejavnosti.

Možne oblike sodelovanja članic v okviru tega razpisa so:

### **A. Prenovljeni in novi študijski programi s področja STEAM**

- Predmet razpisa so prijave **izbirnih vsebin** s področja STEAM, ki jih ponujajo članice (najmanj 3 sodelujoče) v obliki skupne izvedbe v **obsegu 4 ECTS**, sopoučevanjem in součenjem, obveznim projektnim delom ter udeležbo 25 študentov (Priloga 1). Predmeti se lahko izvajajo v zadnjem letniku 1. stopnje študija oz. na 2. stopnji študija. V okviru razpisa bo financiranih več predlogov pilotne izvedbe predlaganih vsebin. Za postopek sprejemanja izbirnih vsebin (akreditacijo) v programe pa bodo izbrani najmanj 4 predmeti. Predmeti se po akreditiranju posodobljenih programov lahko ponujajo tudi kot zunanje izbirne vsebine.
  - Predmet razpisa so prijave **prenovljenih programov oz. smeri** na 1. in 2. stopnji z vključevanjem vsebin s področja STEAM (Priloga 2). Izbran bo en predlog.
- B. Predmet razpisa so oddaja **idejnih zasnov laboratorija STEAM**, ki izhaja iz predlaganih vsebin in z inovativnimi pristopi poučevanja. Izbrana bosta do dva predloga, en z vodilno vedo s področja umetnosti in humanistike (STEAM), en z vodilno vedo STEM (Priloga 3).

## **3. POGOJI IN ZAHTEVE**

### **3.1 Upravičeni prijavitelji in osnovni pogoji, ki jih morajo prijavitelji izpolnjevati**

- a.) V prvem pozivu (april 2026) so izbrani predlogi predmetov, kjer vodilna članica prihaja s **področij umetnosti in humanistike**, torej članice: AGRFT, NTF, FF, AG, ALUO, FA- **skupaj 6 predlogov**.
- b.) V drugem pozivu (2027) bodo izbrani **4 predlogi** predmetov STEAM ne glede na vodilno vedo konzorcija.

- c.) Pogoj za financiranje **prenovljene smeri študijskega programa na 1. n 2. stopnji** je interdisciplinarna zasnova STEAM.
- d.) Pogoji za uvrstitev predloga laboratorija STEAM je interdisciplinarni načrt projektnega, problemskega dela in dela s soustvarjanjem ter drugimi inovativnimi pedagoškimi pristopi.

Vsi predlogi morajo vsebovati vsebine s področja umetnosti in humanistike ter **dveh** naravoslovnotehničnih ved.

#### Drugi pogoji:

- Pogoj za pridobitev sredstev za pripravo in izvajanje pilotnih predmetov je soglasje k obvezni udeležbi vsaj **dveh** izvajalcev na pripravljalnih delavnicah za inovativno (so)poučevanje in soustvarjanje kurikulov, ki bodo organizirane na ravni UL in v okviru ukrepa z odgovorno nosilko ukrepa A.I.2.
- Predlogi morajo vsebovati načrt problemskega in timskega učenja. Zaželeno je vključevanje alumnov ter načrt povezovanja z okoljem.
- Dodatna sredstva bodo dodeljena vlogam, ki bodo vsebovale načrt promocije študija STEAM na srednjih šolah in s posebnim poudarkom na vključevanju deklet v kreativne inženirske poklice (v letu 2027).

Med pridobljenimi znanji in kompetencami se izpostavi prenos znanja in umetnosti za aktivno soustvarjanje rešitev za sodobne družbene izzive.

Kadar je vodilna članica s področja umetnosti in humanistike, pri izvedbi predmeta sodeluje z najmanj 1/3 deležem ur in temu ustrezno pripravi načrt delitve sredstev z ostalimi sodelujočimi članicami.

### **3.2 Trajanje aktivnosti/projekta**

Predmeti, ki bo izbran v financiranje (prvi krog), se izvajajo v **študijskih letih 2026/27 in 2027/28 ali do konca novembra 2028 v študijskem letu 2028/29**; predmeti, ki so izbrani v drugem krogu, se izvajajo **v študijskem letu 2027/2028 oz. do konca novembra 2028 v študijskem letu 2028/29**.

**Interdisciplinarna smer programa mora biti akreditirana najkasneje do zaključka ukrepa RSF.**

### **3.3 Zahteve izvajanja**

Predmeti se izvajajo kot izbirni predmeti na vsaj enem programu (in kot zunanji izbirni, ponujeni vsem programom na UL), pri čemer se urnik izvedbe prilagodi tako, da so pri izvedbi hkrati prisotni vsi študenti, izvajalci pa po dogovoru, vendar z vsaj minimalno tretjinsko udeležbo.

Učni načrt zagotavlja interdisciplinarnost, ki se jo preverja z zaključnim delom (izpitom, seminarskim projektom, drugo obliko ocenjevanja pridobljenega znanja). Pri pripravi učnega načrta se nosilci in izvajalci opirajo na »Izhodišča Komisije za magistrski študij za uvajanje interdisciplinarnih študijskih vsebin na Univerzi v Ljubljani« [Izhodisca\\_KMS-interdisciplinarnost.pdf](#).

#### 4. TRAJANJE RAZPISA IN VIŠINA SREDSTEV

Interni razpis je odprt do **8. maja 2026**. Najvišji znesek, za katerega je mogoče zaprositi, bo odvisen od števila prijav in potrjenih vsebin.

Skupni znesek za obdobje trajanja ukrepa je **274.000 EUR**, znotraj katerega bodo zagotovljena sredstva za sofinanciranje posameznega predmeta v obsegu največ 8.000 EUR na predmet, za študijsko smer do 32.000 EUR ter 10.000 EUR za idejno zasnovo za laboratorij STEAM. Sredstva za načrt promocije študija STEAM in promocijo kreativnih kurikulov v srednjih šolah bodo dodeljena z ločenim pozivom.

#### 5. UPRAVIČENI IN NEUPRAVIČENI STROŠKI

**Upravičeni stroški so:**

strošek priprave predmeta, smeri  
strošek izvajanja predmeta, vključno z zunanjimi izvajalci  
strošek zasnove in ureditve STEAM laboratorija  
strošek administracije  
strošek promocije in javnih predstavitev

Članica UL pri načrtovanju in porabi sredstev ravna v skladu z obstoječimi postopki in pravilniki na članici.

Upravičeni stroški morajo nastati v študijskih letih 2026/2027, 2027/2028 oz. prvem semestru 2028/29 z zaključkom do novembra 2028, plačani pa v roku enega meseca po zaključku trajanja aktivnosti oz. najkasneje do 24. 12. 2028.

Neupravičeni stroški:

- za izvedene aktivnosti, za katere je članica že prejela sredstva iz drugih javnih virov (prepoved dvojnega financiranja),
- nakup opreme, licenc in učnih pripomočkov.

#### 6. POSTOPEK PRIJAVE IN ODOBRITEV SREDSTEV

Članica UL odda prijavo predmetov na **Prijavnem obrazcu (Priloga 1)** in prijavo smeri na **Prijavnem obrazcu (Priloga 2)**, ki ga podpišeta dekan/ja članice in vsebuje seznam vseh sodelujočih. Priložen je tudi opis predmeta in predmetnika s pričakovanimi cilji in kompetencami ter oblikami projektne dela in sodelovanja z okoljem.

O prijavi predloga STEAM laboratorija na **Prijavnem obrazcu (Priloga 3)** obvezno gradivo vsebuje idejni načrt, lokacijo, osnutek prostorske organizacije projektne dela ter soglasje vodstva sodelujočih članic.

Ob zaključku izvajanja predmeta je potrebno oddati poročilo o izvedenem predmetu in številu študentov, ki so bili v predmet vpisani. Prijaviteljica poroča o akreditaciji predmeta oz. smeri, priloži učni načrt predmeta oz. predmetnik smeri ter o izvedbi.

**Prijavni obrazec posredujte v elektronski obliki** na e-naslov: [rsf@uni-lj.si](mailto:rsf@uni-lj.si) do **8. 5. 2026**.

O odobritvi sredstev bo odločala komisija za izvedbo internega razpisa (v nadaljevanju: komisija). Komisija bo preverila pravočasnost in pravilnost prispelih prijav in izpolnjevanje pogojev za sodelovanje.

V primeru, ko članica prijavi več aktivnosti kot je določeno v internem razpisu in ne predloži prioritete liste prijavljenih aktivnosti, komisija odloča o odobrenih prijavah po lastni presoji.

Nepopolnih vlog komisija ne bo pozivala k dopolnitvam. Nepopolne in nepravočasno prispеле vloge bodo zavržene.

Zavrjene bodo vloge:

- tistih članic, ki ne bodo izpolnjevale osnovnih pogojev, določenih v tem razpisu, in ki
- jih komisija oceni kot neustrezne.

O izbranih, zavrjenih in zavrženih vlogah odloči komisija s sklepom.

Članice bodo o odločitvi glede dodelitve sredstev pisno obveščene s sklepom, posredovanim po elektronski pošti na naslov koordinatorja RSF članice.

Sklep o dodelitvi sredstev je dokončen in zoper njega ni dovoljena pritožba.

## **7. POROČILO IN ROKI ZA POROČANJE**

Ob zaključku izvajanja predmeta članica UL odda poročilo o izvedenem predmetu in številu študentov, ki so bili v predmet vpisani najkasneje do zadnjega dneva v mesecu po zaključku izvedbe v elektronski obliki na e-naslov: [jvanka.stritar@uni-lj.si](mailto:jvanka.stritar@uni-lj.si). Članica UL poroča o akreditaciji predmeta, priloži učni načrt predmeta ter poročilo o izvedbi.

## **8. DODATNE INFORMACIJE**

Za dodatne informacije se lahko obrnete na nosilko ukrepa prorektorico prof. dr. Ksenijo Vidmar Horvat, [ksenija.vidmarhorvat@uni-lj.si](mailto:ksenija.vidmarhorvat@uni-lj.si).

Prof. dr. Maja Klun  
Prorektorica

Priloge:

- Prijavni obrazec\_predmet STEAM (Priloga 1)
- Prijavni obrazec\_smer STEAM (Priloga 2)
- Prijavni obrazec\_laboratorij STEAM (Priloga 3)